|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| T3\_1 | Activitat | Funcions i estructures JavaScript |

**FUNCIONS AMB JAVASCRIPT**

1. Crea un html que per mitjà d'una funció et demani un número per camp de text i et digui si és nombre parell o imparell. Crea un botó per esborrar les dades

2. Escriu un html que et demani per funció i des d'un camp de text, el resultat de dividir 144/12. Aquest resultat es calcula en una altra funció i recollit en aquesta primera per deixar passar l'usuari o no segons la resposta. Crea un botó per esborrar les dades

3. Escriviu un html que demani preu sense iva, després l'iva i et retorni el valor del producte amb iva, tot això amb camps de text i una funció. Crea un botó per esborrar les dades

4. Escriu un programa que demani un primer número, ens permeti triar un select: suma, resta, multiplica, divideix, o mòdul, després ens demani un segon número i ens doni el resultat de l'operació seleccionada. Tot això amb camps de text i select.

**5.** Crea un nou document HTML que ens demani un nombre d'etiquetes a imprimir, i les imprimiu a la pàgina un llistat dels codis d'un producte inventat… codi\_producte 0 , codi\_producte 1……

**6.** Crea un nou document HTML amb una funció que ens mostri l'amplada de pantalla, alt de pantalla, amplada útil, alt útil, profunditat de color i diagonal de pantalla en píxels i ens ho mostri en un div en accionar un hiperenllaç.

7. A partir del mètode bgColor del document, construeix una funció que en carregar un html permeti en un select, seleccionar un color de quatre i amb un botó que rasigni a la pàgina aquest color de forndo.

8.Escriu un html que permeti obrir des d'un botó, una finestra controlada des de javascript, escrivint l'html necessari per mostrar un text amb les propietats utilitzades i un botó que permeti tancar la nova finestra.

9.Escriu un html que demani per control de text una frase, guarda-la com un objecte String i per mitjà d’una funció ens dirà el número de caràcters escrits, que el re-escrigui en cursiva, en negreta, en color vermell, a una mida molt gran, i finalment titllada.

10. Crea un programa amb una funció que permeti encendre i apagar una bombeta que se us dona amb dos imatges, una enceça i altra apagada has de trobar 3 maneres diferents de control·lar la bombeta

Here’s the translation of the tasks into English:

1. **Create an HTML page with a function that asks for a number via a text field and tells you if it is an even or odd number. Create a button to clear the data.**
2. **Write an HTML page that asks for the result of dividing 144 by 12 using a function and a text field. This result is calculated in another function and collected in the first one to decide whether to allow the user to proceed based on the response. Create a button to clear the data.**
3. **Write an HTML page that asks for the price without VAT, then asks for the VAT rate, and returns the product price with VAT, all done with text fields and a function. Create a button to clear the data.**
4. **Write a program that asks for the first number, allows the user to select an operation (addition, subtraction, multiplication, division, or modulus) from a select dropdown, then asks for a second number and gives the result of the selected operation. All done with text fields and a select dropdown.**
5. **Create a new HTML document that asks for a number of labels to print, and then prints a list of invented product codes on the page, e.g., product\_code 0, product\_code 1, etc.**
6. **Create a new HTML document with a function that shows the screen width, screen height, usable width, usable height, color depth, and screen diagonal in pixels, and displays this information in a div when a hyperlink is clicked.**
7. **Using the bgColor method of the document, build a function that, upon loading the HTML, allows the user to select one of four colors from a dropdown, and a button that applies that color as the background of the page.**
8. **Write an HTML page that allows the user to open a controlled window from a button, using the necessary HTML to display some text with used properties, and a button to close the new window.**
9. **Write an HTML page that asks for a sentence via a text control, stores it as a String object, and then uses a function to display the number of characters typed. The function will rewrite the sentence in italics, bold, red color, in a very large size, and finally with a strikethrough.**
10. **Create a program with a function that allows you to turn a light bulb on and off, using two images: one for the light bulb on and another for the light bulb off. You must find three different ways to control the light bulb.**

Let me know if you need help with any specific task!